**中華科技大學進修推廣部課程表**

108 學年度第 2 學期 班級：夜二技資管系四年甲班 導師：江達人

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 週次 | 節 次 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 七 | 八 | 九 | 十 | 十一 |
| 時 間  日 期 | 08:20  |  09:05 | 09:10  |  09:55 | 10:00  |  10:45 | 10:50  |  11:35 | 11:40  |  12:25 | 12:30  |  13:15 | 13:20  |  14:05 | 14:10  |  14:55 | 15:00  |  15:45 | 15:50  |  16:35 | 16：40  │  17：25 |
| 01 | 109.02.29(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.03.01(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 02 | 109.03.07(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.03.08(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 03 | 109.03.14(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 通識課程三 | 通識課程三 |  |  |
| 109.03.15(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 04 | 109.03.21(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.03.22(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 05 | 109.03.28(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.03.29(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 06 | 109.04.04(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 通識課程三 | 通識課程三 |  |  |
| 109.04.05(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 07 | 109.04.11(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.04.12(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 08 | 109.04.18(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.04.19(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 09 | 109.04.25(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 通識課程三 | 通識課程三 |  |  |
| 109.04.26(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 10 | 109.05.02(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.05.03(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 11 | 109.05.09(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.05.10(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 12 | 109.05.16(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 通識課程三 | 通識課程三 |  |  |
| 109.05.17(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |
| 13 | 109.05.23(六) | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電腦繪圖 | 電子商務 | 電子商務 | 電子商務 | 午休 | 策略管理 | 策略管理 | 策略管理 |  |
| 109.05.24(日) |  | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 網路程式設計 | 午休 | 資訊管理 | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 | 3D電腦動畫 |  |

**中華科技大學進修推廣部課程表**

108 學年度第 2 學期 班級：夜二技資管系四年甲班 導師：江達人

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 週次 | 節 次 | 一 | | 二 | | 三 | 四 | | 五 | | 六 | | 七 | 八 | | 九 | | 十 | | 十一 |
| 時 間  日 期 | 08:20  |  09:05 | | 09:10  |  09:55 | | 10:00  |  10:45 | 10:50  |  11:35 | | 11:40  |  12:25 | | 12:30  |  13:15 | | 13:20  |  14:05 | 14:10  |  14:55 | | 15:00  |  15:45 | | 15:50  |  16:35 | | 16：40  │  17：25 |
| 14 | 109.05.30(六) | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | 電子商務 | | 電子商務 | | 電子商務 | | 午休 | 策略管理 | | 策略管理 | | 策略管理 | |  |
| 109.05.31(日) |  | | 網路程式設計 | | 網路程式設計 | 網路程式設計 | | 午休 | | 資訊管理 | | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | |  |
| 15 | 109.06.06(六) | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | 電子商務 | | 電子商務 | | 電子商務 | | 午休 | 通識課程三 | | 通識課程三 | |  | |  |
| 109.06.07(日) |  | | 網路程式設計 | | 網路程式設計 | 網路程式設計 | | 午休 | | 資訊管理 | | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | |  |
| 16 | 109.06.13(六) | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | 電子商務 | | 電子商務 | | 電子商務 | | 午休 | 策略管理 | | 策略管理 | | 策略管理 | |  |
| 109.06.14(日) |  | | 網路程式設計 | | 網路程式設計 | 網路程式設計 | | 午休 | | 資訊管理 | | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | |  |
| 17 | 109.06.20(六) | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | 電子商務 | | 電子商務 | | 電子商務 | | 午休 | 策略管理 | | 策略管理 | | 策略管理 | |  |
| 109.06.21(日) |  | | 網路程式設計 | | 網路程式設計 | 網路程式設計 | | 午休 | | 資訊管理 | | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | |  |
| 18 | 109.06.27(六) | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | | 電腦繪圖 | 電子商務 | | 電子商務 | | 電子商務 | | 午休 | 通識課程三 | | 通識課程三 | |  | |  |
| 109.06.28(日) |  | | 網路程式設計 | | 網路程式設計 | 網路程式設計 | | 午休 | | 資訊管理 | | 資訊管理 | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | | 3D電腦動畫 | |  |
| 備註 | § **遠距教學課程，上課方式，包括1/3到校實體上課時間(授課說明、講解、評量及考核..等至少6週時數)及2/3線上課程時間(包括師生互動討論、作業、測驗及其他學習活動等，學生請依教師公告教學計畫書之遠距課程教學活動規畫表參與研習。**  § **輔助教學課程，上課方式，包括2/3到校實體上課時間(授課說明、講解、評量及考核..等至少12週時數)及1/3線上課程時間(包括師生互動討論、作業、測驗及其他學習活動等，學生請依教師公告教學計畫書之遠距課程教學活動規畫表參與研習。**  § 期中考由老師自行決定日期及考試；期末考請老師安排在該學科最後一週舉行。  § 學期成績請於期末考後三天內上學校網站訊息網登錄，並請將老師簽名的成績資料擲交教務組。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 科目名稱(必/選修) | | | 電腦繪圖(選) | | 電子商務(必) | | | 通識課程三(必) | | 3D電腦動畫(必) | | 網路程式設計(選) | | | 策略管理(選) | | 資訊管理(必) | | 總學分(必修/選修) | |
| 上課地點（教室編號) | | | 1L303 | | 1L419 | | |  | | 1L303 | | 1B310 | | | 1H204 | | 1L901 | |  | |
| 學分(時數) | | | 3(3) | | 3(3) | | | 2(2) | | 3(3) | | 3(3) | | | 2(2) | | 2(2) | | 18(10/8) | |
| 任課教師 | | | 洪志評 | | 徐慧霞 | | |  | | 江達人 | | 蕭國裕 | | | 郭光輝 | | 連振熙 | |  | |